

Studiengangbezeichnung:		<b>Luft- und Raumfahrtinformatik (Bachelor of Science)</b>		
Stand: 20.11.2020		<b>Hauptfach mit 180 ECTS-Punkten</b>		
FS	Module	Bereich	ECTS	SWS
<b>1.</b>	Mathematik 1 für Studierende der Luft- und Raumfahrtinformatik	PF	10	6
	Einführung in die Physik Teil 1 für Studierende eines physiknahen Nebenfachs	PF	7	6
	Grundlagen der Programmierung	PF	5	4
	Algorithmen und Datenstrukturen	PF	10	6
Zwischensumme 1. Fachsemester			32	22
<b>2.</b>	Mathematik 2 für Studierende der Luft- und Raumfahrtinformatik	PF	10	6
	Einführung in die Physik Teil 2 für Studierende eines physiknahen Nebenfachs	PF	7	6
	Einführung in Luftfahrtsysteme	PF	5	3
	Messtechnik	PF	6	5
Zwischensumme 2. Fachsemester			28	20
<b>3.</b>	Grundlagen und Programmierung der Zentralavionik	PF	10	8
	Einführung in Raumfahrtsysteme	PF	5	3
	Programmierpraktikum (Java) oder numerische Mathematik I	WPF	10	6
	Physikalisches Praktikum (Teil A und Auswertung von Messungen und Fehlerrechnung)	PF	5	4
Zwischensumme 3. Fachsemester			30	25
<b>4.</b>	Automatisierungs- und Regelungstechnik	PF	8	6
	Hardwarepraktikum Mess- und Regelungstechnik	PF	8	6
	Borddatenverarbeitung	PF	8	6
	Praktikum Luft- und Raumfahrtlabor	FSQ	6	4
Zwischensumme 4. Fachsemester			30	22
<b>5.</b>	Praktikum Raumfahrttechnik	FSQ	4	2
	Seminar 1	FSQ	5	2
	Module aus dem Wahlpflichtbereich	WPF	16	8
	Allgemeine Schlüsselqualifikation	ASQ	5	5
Zwischensumme 5. Fachsemester			30	25
<b>6.</b>	Raumfahrtbetrieb	PF	10	6
	Module aus dem Wahlpflichtbereich	WPF	8	8
	Bachelor-Thesis	Abschlussarbeit	12	8
Zwischensumme 6. Fachsemester			30	22
<b>Gesamtsumme</b>			<b>180</b>	<b>136</b>

FS Fachsemester

ASQ Allgemeine Schlüsselqualifikation

FS Q Fachspezifische Schlüsselqualifikation

S Semesterwochenstunde

PF Pflichtbereich

ECT S Leistungspunkte

WPF Wahlpflichtbereich