



Fachstudienberatung am Ersti-Tag

Bachelor Informatik

und Bachelor Informatik und Nachhaltigkeit

WiSe 2025

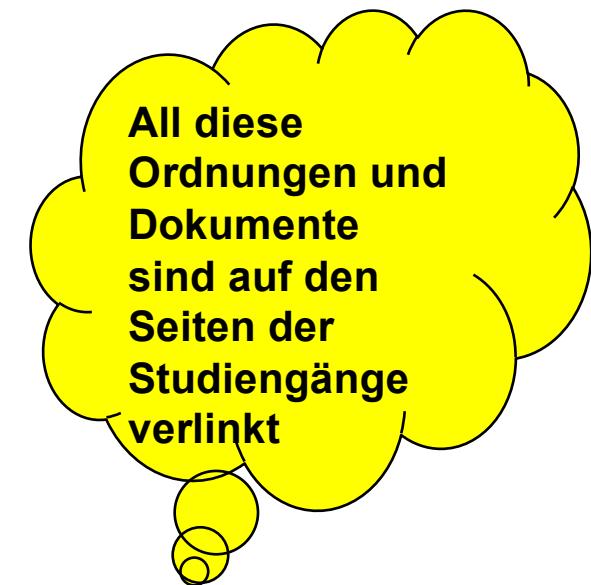
Marie Schmidt und Florian Metzger

<https://www.informatik.uni-wuerzburg.de/studium/>

- ▶ Fristen, Termine
- ▶ WueStudy
- ▶ Prüfungsanmeldung
- ▶ WueCampus
- ▶ Begriffe
- ▶ GOP, KOP
- ▶ Studium und Verlaufspläne im Überblick

Begriffe und Ordnungen: Hier finden Sie alle Infos!

- ▶ **ASPO 2015:** Allgemeine Studien- und Prüfungsordnungen für die Bachelor- und Masterstudiengänge
 - Aktuell gültige Fassung vom 12. März 2025
- ▶ **FSB:** Fachspezifische Bestimmungen und **Prüfungsordnung** für den Bachelor Informatik
 - Aktuell gültige Fassung 2025
 - Alle fachspezifischen Anforderungen
 - Studiengangversion ändert sich nicht automatisch, wenn neue FSB kommt
- ▶ **SFB:** Studienfachbeschreibung
 - Liste der Module eines Studiengangs, Teil der FSB
- ▶ **MHB:** Modulhandbuch
 - Beschreibung der Module (Inhalte, Qualifikationsziele) eines Studiengangs
- ▶ **SVP:** Studienverlaufsplan
 - Vorschlag für einen Stundenplan



► Prüfungsamt

- Allgemeine Prüfungsangelegenheiten, die sich nicht mit WueStudy direkt lösen lassen

► Studierendenkanzlei

- Einschreibung, Rückmeldung, Studienfachwechsel
- Servicezentrum Studierende: Gebäude 55

► Prüfungsausschuss

- Konkrete Probleme mit dem Studiengang und FSB, Härtefälle, Anerkennungen, Anmeldung der Abschlussarbeit (über Betreuer:in)

► Zentrale Studienberatung

- Allgemeine Fragen und Beratung

► Kontakt- und Informationsstelle für Studierende mit Behinderung und chronischer Erkrankung (KIS)

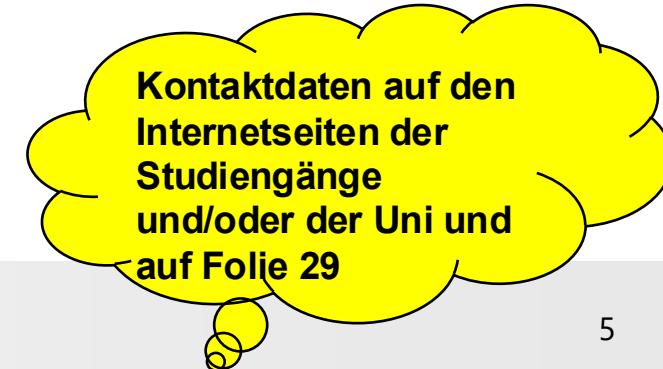
- Nachteilsausgleich

► Fachstudienberatung

- Studiengangsspezifische Fragen und Beratung

► Rechenzentrum

- IT-Support

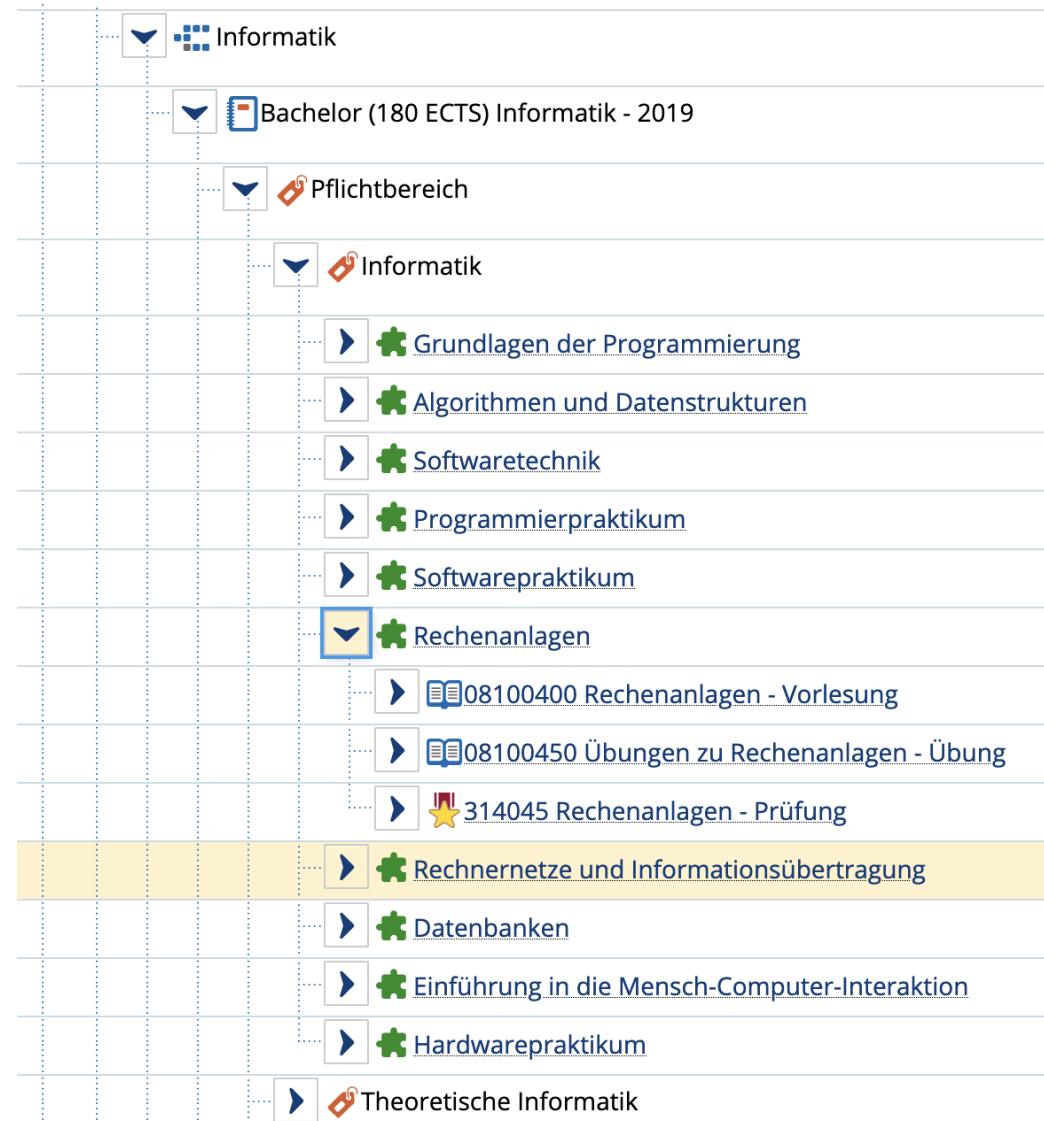


- ▶ Semesterstart/Ende, Vorlesungszeit, Vorlesungsfreie Tage, Rückmeldefrist
 - Aktueller Vorlesungszeitraum: 13.10.2025 – 06.02.2026
 - <https://www.uni-wuerzburg.de/studium/studienangelegenheiten/fristen-und-termine/>
- ▶ Typische Prüfungszeiträume
 - Genaue Termine werden direkt durch die Dozierenden bekannt gegeben
 - Hauptprüfungen: Letzte Vorlesungswoche + die ersten beiden vorlesungsfreien Wochen
 - Wiederholungsprüfungen: Die beiden Wochen vor Vorlesungsbeginn des Folgesemesters + erste Vorlesungswoche
 - Siehe auch Klausurplaner im Fakultäts-Vorlesungsverzeichnis:
<https://www.mathematik.uni-wuerzburg.de/service/vorlesungsverzeichnis/>

- ▶ Moodle-Kursräume für alle Veranstaltungen
 - In WueStudy verlinkt
- ▶ Zugang i.d.R. über Selbsteinschreibung
 - Offener Zugang oder Einschreibeschlüssel
 - Evtl. Zugang über Anmeldung in WueStudy
- ▶ Typischerweise
 - Nachrichten und Austauschforen
 - **Vorlesungsfolien** und zusätzliche Materialien
 - **Übungsaufgaben** und –abgaben
 - Bekanntgabe der **Klausurtermine**
- ▶ Nachrichten-Verteiler Institut Informatik

The screenshot shows a Moodle course page titled "SS23: Programmervorkurs". The page has a navigation bar at the top with the WueCampus logo, Dashboard, Meine Kurse, and Kursverlauf. Below the navigation is a blurred background image of several rolled-up documents or papers. The main content area has tabs for Kurs, Einstellungen, Teilnehmer/innen, Bewertungen, Berichte, and Mehr. The "Kurs" tab is selected. A blue header bar contains the title "SS23: Programmervorkurs" and a dropdown menu "▼ Allgemeines". Under this header, there are two items: "Ankündigungen" with a red speech bubble icon and "Diskussionsforum" with a red speech bubble icon.

- ▶ Vorlesungsverzeichnis
- ▶ Stundenplan zusammenstellen
- ▶ Vorlesungstermine und Räume
- ▶ Bescheinigungen und Notenspiegel erstellen
- ▶ Ggf. Anmeldung zur Übung bei mehreren Übungsgruppen
- ▶ **Prüfungsanmeldung**
- ▶ **Neu:** auch Anträge zu Studiengangswechsel, Beurlaubung, Masterbewerbung, ...



Prüfungsanmeldung und Anmeldezeiträume

► Prüfungsanmeldung

- Nur wer zu einer Prüfung angemeldet ist, darf auch teilnehmen!
- Bei definitiver Nichtteilnahme bitte auch im Anmeldezeitraum wieder abmelden
- Module/Prüfungen können nur einmal bestanden werden
- Anmeldezeiträume beachten!

► Übliche Anmeldzeiträume

- Bitte **immer** selbst auf WueStudy überprüfen!
- Vorlesungsklausuren: 1. Oktober - 31. Januar 16. April - 15. Juli
- Nachklausuren: 1. September - 30. September 1. März - 31. März
- Seminare: 1. Oktober- 15. November 1. April - 31. Mai
- Praktika (SWP, Master, **nicht** Programmierpr.): im gesamten Semesterzeitraum

Grundregeln für Prüfungen

- ▶ Grundsätze des Wissenschaftlichen Arbeitens
 - Grundregeln für Quellenarbeit, Zitate, Sorgfalt, Belegbarkeit
 - Plagiate: (Teilweise) Übernahme fremder Texte und Ideen hat keine Eigenleistung, auch Übersetzungsplagiate und Eigenplagiate
- ▶ Täuschungsversuche in Prüfungen
 - In Klausuren: Unerlaubte Hilfsmittel, Abschreiben
 - In schriftlichen Arbeiten: nicht deklarierte/erlaubte Werkzeuge, Plagiate
 - Auch nicht deklarierte KI-generierte Texte
 - Folgen:
 - Sofortiges Ende der Prüfung, Möglichkeit zur Stellungnahme, Eintrag des Täuschungsversuchs
 - In schweren/wiederholten Fällen: endgültiges Nichtbestehen des Studiengangs

BSc. Informatik im Überblick

Pflichtbereich

120 ECTS

davon

Informatik: 80 ECTS

Theoretische Informatik: 10 ECTS

Mathematik: 30 ECTS

Wahlpflichtbereich

30 ECTS

Davon

KI/DS/Softwaretechnik: 5

Informatik: 15-25

Anwendungsfach: 0-10

Schlüsselqualifikationen

20 ECTS

davon

Fachspezifische: 15

Allgemeine: 5

Abschlussarbeit: 10 ECTS

- ▶ Gesamtumfang: 180 ECTS
- ▶ Regelstudienzeit: 6 Semester
- ▶ Daraus folgt:

Erbringe ca. 30 ECTS pro Semester

- ▶ 1 ECTS-Credit-Point entspricht 25-30 Arbeitsstunden

Studienverlaufsplan Informatik

		5 ECTS						
Semester	1	Mathematik 1 für Studierende der Informatik	GOP	Algorithmen und Datenstrukturen	GOP	Grundlagen der Programmierung	GOP	Logik für Informatiker
	2	Mathematik 2 für Studierende der Informatik	GOP	Software Engineering	GOP	Modul aus Software-technologie und KI	Digitaltechnik	
	3	Rechnernetze und Informationsübertragung	GOP	Hardwarepraktikum			Programmierpraktikum (in der vorlesungsfreien Zeit)	
	4	Softwarepraktikum		Theoretische Informatik			Algorithmische Graphentheorie	Angewandte Statistik
	5	Datenbanken	Einführung in die Mensch-Computer-Interaktion	Seminar 1	Wahlpflicht: Informatik oder Anwendungsfach	Wahlpflicht: Informatik oder Anwendungsfach	Wahlpflicht: Informatik oder Anwendungsfach	Wahlpflicht: Informatik oder Anwendungsfach
	6	Bachelor-Thesis		Seminar 2	Projekt-vor-stellung	ASQ	Wahlpflicht: Informatik oder Anwendungsfach	Wahlpflicht: Informatik oder Anwendungsfach

- ▶ 10 ECTS i.d.R. 4+2 SWS
 - ▶ 5 ECTS i.d.R. 2+2 SWS
 - ▶ Veranstaltungen finden i.d.R. nur einmal jährlich statt
 - ▶ Programmierpraktikum:
Grundlagen der
Programmierung erforderlich
 - ▶ Softwarepraktikum:
Programmierpraktikum,
Softwaretechnik und
Algorithmen und
Datenstrukturen erforderlich

Bachelor of Science **Informatik**
Version 2025

Start im Wintersemester

Pflichtbereich	Wahlpflichtbereich
Schlüsselqualifikationen	Abschlussbereich

Anwendungsfach: insgesamt maximal 10 ECTS

5 ECTS Softwaretechnik/KI

- ▶ Modellbasierte Systementwicklung
- ▶ Data Science
- ▶ Einführung in die KI (englisch)

15 – 25 ECTS im Wahlpflichtbereich Informatik

Diverse Angebote aus verschiedenen Bereichen, siehe Vorlesungsverzeichnis in WueStudy

0-10 ECTS im Anwendungsfach

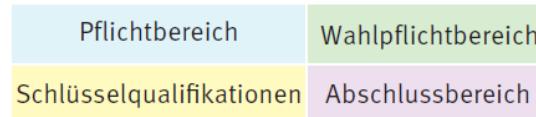
Ersetzt bis zu 10 Punkte aus Wahlpflichtbereich Informatik, beliebig kombinierbar

- ▶ Mathematik
- ▶ Physik
- ▶ Wirtschaftswissenschaften
- ▶ Linguistik
- ▶ Biologie
- ▶ Jura
- ▶ Geographie
- ▶ Medizin

Studienverlaufsplan Informatik und Nachhaltigkeit

	5 ECTS					
Semester	1		2		3	
1	Mathematik 1 für Studierende der Informatik		Algorithmen und Datenstrukturen		Grundlagen der Programmierung	Nachhaltigkeit und Informatik
2	Mathematik 2 für Studierende der Informatik		Software Engineering	Angewandte Statistik	Geographische Informationssysteme	Interdisziplinäre Grundlagen zu Nachhaltigkeit
3	Datenbanken	Modellbildung und Simulation	Programmierpraktikum <i>(in der vorlesungsfreien Zeit)</i>		Modul aus Nachhaltige Informatik oder Interdisziplinäre Grundlagen zu Nachhaltigkeit	Modul aus gewähltem Schwerpunkt
4	Softwarereapraktikum		Optimierung für Nachhaltigkeit	Umwelt-beobachtung	Nachhaltigkeits-konzepte und Bewertung	Modul aus gewähltem Schwerpunkt
5	Rechnernetze und Informationsübertragung		Informatik und Ethik	Modul aus Nachhaltige Informatik	Informatikprojekt Angewandte Nachhaltigkeit	Modul aus gewähltem Schwerpunkt
6	Bachelor-Thesis		Projekt-vor-stellung ASQ	Seminar	Energy-Aware Engineering	Modul aus gewähltem Schwerpunkt

Bachelor of Science **Informatik und Nachhaltigkeit**
Version 2025



- ▶ 10 ECTS i.d.R. 4+2 SWS
- ▶ 5 ECTS i.d.R. 2+2 SWS
- ▶ Veranstaltungen finden i.d.R. nur einmal jährlich statt
- ▶ Programmierpraktikum: Grundlagen der Programmierung erforderlich
- ▶ Softwarereapraktikum: Programmierpraktikum, Softwaretechnik und Algorithmen und Datenstrukturen erforderlich
- ▶ **Schwerpunkte/Vertiefungen:** Geographie (Klima), Geographie (Fernerkundung), Biologie, nachhaltige Informatik

Studienverlaufsplan Informatik und Nachhaltigkeit: Schwerpunkt Geo (Klima)

	5 ECTS					
Semester	1		2		3	
1	Mathematik 1 für Studierende der Informatik		Algorithmen und Datenstrukturen		Grundlagen der Programmierung	Nachhaltigkeit und Informatik
2	Mathematik 2 für Studierende der Informatik		Software Engineering	Angewandte Statistik	Geographische Informationssysteme	Einführung in die Geographie für Informatiker
3	Datenbanken	Modellbildung und Simulation	Programmierpraktikum <i>(in der vorlesungsfreien Zeit)</i>		Modul aus Nachhaltige Informatik oder Interdisziplinäre Grundlagen	Spezielle Physische Geographie I
4	Softwarereapraktikum		Optimierung für Nachhaltigkeit	Umweltbeobachtung	Nachhaltigkeitskonzepte und Bewertung	Physisch-geographische Methoden 1
5	Rechnernetze und Informationsübertragung		Informatik und Ethik	Informatikprojekt Angewandte Nachhaltigkeit	Modul aus Nachhaltige Informatik	Angewandte Physische Geographie
6	Bachelor-Thesis		Projektvorstellung	ASQ	Seminar	Energy-Aware Engineering

Bachelor of Science **Informatik und Nachhaltigkeit**
Version 2025
Vertiefung Geographie, Schwerpunkt Klima

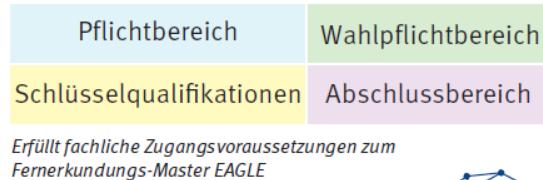
Pflichtbereich	Wahlpflichtbereich
Schlüsselqualifikationen	Abschlussbereich

- ▶ 10 ECTS i.d.R. 4+2 SWS
- ▶ 5 ECTS i.d.R. 2+2 SWS
- ▶ Veranstaltungen finden i.d.R. nur einmal jährlich statt
- ▶ Programmierpraktikum: Grundlagen der Programmierung erforderlich
- ▶ Softwarereapraktikum: Programmierpraktikum, Softwaretechnik und Algorithmen und Datenstrukturen erforderlich
- ▶ **Schwerpunkte/Vertiefungen:** Geographie (Klima), Geographie (Fernerkundung), Biologie, nachhaltige Informatik

Studienverlaufsplan Informatik und Nachhaltigkeit: Schwerpunkt Geo (Fernerkundung)

		5 ECTS			
1 2 3 4 5 6	Mathematik 1 für Studierende der Informatik		Algorithmen und Datenstrukturen		Nachhaltigkeit und Informatik
	Mathematik 2 für Studierende der Informatik		Software Engineering	Angewandte Statistik	Geographische Informationssysteme
	Datenbanken	Modellbildung und Simulation	Programmierpraktikum <i>(in der vorlesungsfreien Zeit)</i>		Modul aus Nachhaltige Informatik oder Interdisziplinäre Grundlagen
	Softwarereapraktikum		Optimierung für Nachhaltigkeit	Umweltbeobachtung	Nachhaltigkeitskonzepte und Bewertung
	Rechnernetze und Informationsübertragung		Informatik und Ethik	Informatikprojekt Angewandte Nachhaltigkeit	Modul aus Nachhaltige Informatik
	Bachelor-Thesis		Projektvorstellung	ASQ	Energy-Aware Engineering
			Seminar		Physisch-geographische Methoden 1

Bachelor of Science **Informatik und Nachhaltigkeit**
Version 2025
Vertiefung Geographie, Schwerpunkt Fernerkundung



- ▶ 10 ECTS i.d.R. 4+2 SWS
- ▶ 5 ECTS i.d.R. 2+2 SWS
- ▶ Veranstaltungen finden i.d.R. nur einmal jährlich statt
- ▶ Programmierpraktikum: Grundlagen der Programmierung erforderlich
- ▶ Softwarereapraktikum: Programmierpraktikum, Softwaretechnik und Algorithmen und Datenstrukturen erforderlich
- ▶ Schwerpunkte/Vertiefungen: Geographie (Klima), Geographie (Fernerkundung), Biologie, nachhaltige Informatik

Studienverlaufsplan Informatik und Nachhaltigkeit: Schwerpunkt Biologie

Semester	5 ECTS									
	Mathematik 1 für Studierende der Informatik		Algorithmen und Datenstrukturen		Grundlagen der Programmierung	Nachhaltigkeit und Informatik				
1	Mathematik 2 für Studierende der Informatik		Software Engineering	Angewandte Statistik	ASQ	Geographische Informationssysteme Einf. in die Geo. für Informatiker oder Wahlpflicht Nachhaltige Informatik				
2	Datenbanken	Modellbildung und Simulation	Programmierpraktikum (in der vorlesungsfreien Zeit)		Modul aus Biologie	Ökologie der Pflanzen und Tiere				
3	Softwarereapraktikum		Optimierung für Nachhaltigkeit	Umweltbeobachtung	Nachhaltigkeitskonzepte und Bewertung	Mathematische Biologie und Biostatistik				
4	Rechnernetze und Informationsübertragung		Informatik und Ethik	Informatikprojekt Angewandte Nachhaltigkeit	Modul aus Nachhaltige Informatik	Modul aus Biologie				
5	Bachelor-Thesis		Projektvorstellung ASQ	Seminar	Energy-Aware Engineering	Modul aus Biologie				
Bachelor of Science Informatik und Nachhaltigkeit <small>Version 2025</small>										
<table border="1"> <tr> <td>Pflichtbereich</td> <td>Wahlpflichtbereich</td> </tr> <tr> <td>Schlüsselqualifikationen</td> <td>Abschlussbereich</td> </tr> </table>							Pflichtbereich	Wahlpflichtbereich	Schlüsselqualifikationen	Abschlussbereich
Pflichtbereich	Wahlpflichtbereich									
Schlüsselqualifikationen	Abschlussbereich									

- ▶ 10 ECTS i.d.R. 4+2 SWS
- ▶ 5 ECTS i.d.R. 2+2 SWS
- ▶ Veranstaltungen finden i.d.R. nur einmal jährlich statt
- ▶ Programmierpraktikum: Grundlagen der Programmierung erforderlich
- ▶ Softwarepraktikum: Programmierpraktikum, Softwaretechnik und Algorithmen und Datenstrukturen erforderlich
- ▶ **Schwerpunkte/Vertiefungen:** Geographie (Klima), Geographie (Fernerkundung), Biologie, nachhaltige Informatik

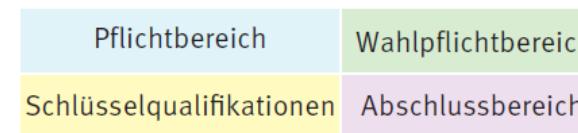
Bachelor of Science **Informatik und Nachhaltigkeit**
Version 2025
 Vertiefung Biologie

Studienverlaufsplan Informatik und Nachhaltigkeit: Schwerpunkt Nachhaltige Informatik

			5 ECTS					
Semester	1		2		3		4	
	Mathematik 1 für Studierende der Informatik		Algorithmen und Datenstrukturen		Grundlagen der Programmierung	Nachhaltigkeit und Informatik		
	Mathematik 2 für Studierende der Informatik		Software Engineering	Angewandte Statistik	Geographische Informationssysteme	Interdisziplinäre Grundlagen zu Nachhaltigkeit		
	Datenbanken	Modellbildung und Simulation	Programmierpraktikum <i>(in der vorlesungsfreien Zeit)</i>		Modul aus Nachhaltige Informatik	Modul aus Nachhaltige Informatik		
	Softwarereapraktikum		Optimierung für Nachhaltigkeit	Umwelt-beobachtung	Nachhaltigkeitskonzepte und Bewertung	Modul aus Nachhaltige Informatik		
	Rechnernetze und Informationsübertragung		Informatik und Ethik	Informatikprojekt Angewandte Nachhaltigkeit	Modul aus Nachhaltige Informatik	Modul aus Nachhaltige Informatik		
	Bachelor-Thesis		Projekt-vor-stellung	ASQ	Seminar	Energy-Aware Engineering	Modul aus Nachhaltige Informatik	

- ▶ 10 ECTS i.d.R. 4+2 SWS
- ▶ 5 ECTS i.d.R. 2+2 SWS
- ▶ Veranstaltungen finden i.d.R. nur einmal jährlich statt
- ▶ Programmierpraktikum: Grundlagen der Programmierung erforderlich
- ▶ Softwarereapraktikum: Programmierpraktikum, Softwaretechnik und Algorithmen und Datenstrukturen erforderlich

Bachelor of Science **Informatik und Nachhaltigkeit**
Version 2025
Vertiefung Nachhaltige Informatik



BSc. Informatik und Nachhaltigkeit (InNa) im Überblick

Pflichtbereich

115 ECTS

davon
Informatik und Nachhaltigkeit: 90
Mathematik: 25

Wahlpflichtbereich

35 ECTS

davon
Interdisziplinäre Grundlagen zur Nachhaltigkeit: 5-11
Nachhaltige Informatik (Bio oder Geo): 0 oder 19/20
Informatik und Nachhaltigkeit: 0-30

Schlüsselqualifikationen

20 ECTS

davon
Fachspezifische: 15
Allgemeine: 5

Abschlussarbeit: 10 ECTS

- ▶ Gesamtumfang: 180 ECTS
- ▶ Regelstudienzeit: 6 Semester
- ▶ Daraus folgt:

Erbringe ca. 30 ECTS pro Semester

- ▶ 1 ECTS-Credit-Point entspricht 25-30 Arbeitsstunden

FSQ: Fachspezifische Schlüsselqualifikationen, 15 ECTS

► **2 Seminare**

- **Informatik:** 2 Seminare nach Wahl,
- **InNa:** 1 Seminar nach Wahl + „Informatik & Ethik“
- Vortrag mit Diskussion und schriftliche Ausarbeitung
- Themenvergabe und Spielregeln direkt bei den Lehrstühlen
- Prüfungsanmeldung in WueStudy nicht vergessen!

► **Angewandte Statistik und Visualisierung**

- Werkzeuge für Bachelor-Thesis

► **Projektvorstellung**

- Postervorstellung und Pitch-Vortrag
- In der Regel nach der Bachelor-Thesis

ASQ: Allgemeine Schlüsselqualifikationen, 5 ECTS

- 5 ECTS, unbenotet
- Angebote aller Fakultäten, u.a. Sprachkurse, **Funkkurs**
- Vollständiger aktueller ASQ-Pool immer im WueStudy-Vorlesungsverzeichnis
- Oder bis zu 3x Tutorentätigkeit, je 2 ECTS
 - z.B. Programmierungsvorkurs!

► Bachelor-Thesis

- **Wissenschaftliche** Arbeit!
- 10 Wochen nach Anmeldung
- ca. 50-100 Seiten, deutsch oder englisch
- Separater Antrag auf Zuteilung der Abschlussarbeit durch Betreuenden
- Individuelle Themenvergabe über die Lehrstühle
- Betreuung i.d.R. durch Doktoranden
- Nach Vorgaben des Lehrstuhls
- In der Regel **anschließend Projektvorstellung** (in den Schlüsselqualifikationen)
- In InNa: Bachelorarbeiten können auch durch Dozenten der Schwerpunktthemen betreut werden (also aus der Geographie oder Biologie)

GOP: Grundlagen und Orientierungsprüfung

- ▶ Erbringe im 1. Semester mindestens 15 ECTS-Punkte aus bestimmten Pflichtveranstaltungen, sonst ist die erstmalig GOP nicht bestanden! Rote Karte: Ende 2. Semester

KOP: Kontrollprüfung

- ▶ Erbringe bis zum Ende des 2. Semesters ≥ 35 ECTS aus bestimmten Pflichtveranstaltungen, sonst ist die erstmalig KOP nicht bestanden! Rote Karte: Ende 3. Semester

Aus der ASPO: Allgemeine Frist für alle Bachelorstudiengänge der Uni

- ▶ Erbringe bis zum 8. Semester mindestens 180 ECTS, sonst ist der Bachelor erstmalig nicht bestanden! Rote Karte: Ende 9. Semester

1. Semester	2. Semester	3. Semester
< 15 ECTS	< 15 ECTS	
	< 35 ECTS	< 35 ECTS

Studienverlaufsplan Informatik

							5 ECTS
Semester	Mathematik 1 für Studierende der Informatik		Algorithmen und Datenstrukturen		Grundlagen der Programmierung		Logik für Informatiker
	Mathematik 2 für Studierende der Informatik		Software Engineering	Modul aus Software-technologie und KI	Digitaltechnik		GOP
	Rechnernetze und Informationsübertragung		Hardwarepraktikum		Programmierpraktikum <i>(in der vorlesungsfreien Zeit)</i>		GOP
	Softwarepraktikum		Theoretische Informatik		Algorithmische Graphentheorie	Angewandte Statistik	ASQ
	Datenbanken	Einführung in die Mensch-Computer-Interaktion	Seminar 1	Wahlpflicht: Informatik oder Anwendungsfach	Wahlpflicht: Informatik oder Anwendungsfach	Wahlpflicht: Informatik oder Anwendungsfach	
	Bachelor-Thesis		Seminar 2	Projekt-vor-stellung	ASQ	Wahlpflicht: Informatik oder Anwendungsfach	Wahlpflicht: Informatik oder Anwendungsfach
					Pflichtbereich	Wahlpflichtbereich	
				Schlüsselqualifikationen	Abschlussbereich		
<i>Anwendungsfach: insgesamt maximal 10 ECTS</i>							

- ▶ 10 ECTS i.d.R. 4+2 SWS
- ▶ 5 ECTS i.d.R. 2+2 SWS
- ▶ Veranstaltungen finden i.d.R. nur einmal jährlich statt
- ▶ Programmierpraktikum: Grundlagen der Programmierung erforderlich
- ▶ Softwarepraktikum: Programmierpraktikum, Softwaretechnik und Algorithmen und Datenstrukturen erforderlich

Bachelor of Science **Informatik**
Version 2025

Start im Wintersemester

Hinweis zu Studienverlaufspläne

- ▶ Stellen *einen möglichen* Studienverlauf dar, bei dem
 - Zeitliche Überschneidungen (wenn irgend möglich) vermieden werden
 - Abhängigkeiten zwischen Fächern berücksichtigt werden (zB „Algorithmen und Datenstrukturen“ vor „Algorithmische Graphentheorie“ (Informatik) bzw „Optimierung für Nachhaltigkeit“ (InNa))
 - Es Redundanzen zur Erfüllung von GOP und KOP gibt
- ▶ Manche Kurse haben begrenzte Kapazität (insbesondere wenn von anderen Fakultäten angeboten)
 - Anmeldeprozesse/-fristen berücksichtigen
 - Frühzeitig belegen (nicht auf die lange Bank schieben)

Informatik: Gewichtung der Gesamtnote

- ▶ Gesamtnote wird aus den Bereichsnoten gebildet, gewichtet nach den Credits des Bereichs

Ausnahme

- Allgemeine Schlüsselqualifikationen fließen nicht in die Gesamtnote ein
- Stattdessen Abschlussbereich gewichtet mit 15 statt 10
- In InNa: wird genauso gehandhabt

Gliederungsebene	ECTS-Punkte	Gewichtungsfaktor für		
		Bereichsnote	Studienfachnote	Gesamt-note
Pflichtbereich	120	80/120	120/185	180/180
Informatik	80			
Theoretische Informatik	10			
Mathematik	30			
Wahlpflichtbereich	30	10/120	30/185	20/185
Schlüsselqualifikationsbereich	20			
Fachspezifische Schlüsselqualifikationen	15			
Allgemeine Schlüsselqualifikationen	5	15/15	0/15	15/185
Abschlussbereich	10			
<i>gesamt</i>	180			

Fortführung im Master Informatik

- ▶ 120 ECTS, 4 Semester
- ▶ Mehr Spezialisierung und Vertiefung
- ▶ Großer Wahlpflichtbereich
- ▶ Optional Auswahl eines Schwerpunkts
 - Wird auf dem Zeugnis vermerkt wenn Bedingungen erfüllt
- ▶ Zugangsvoraussetzungen werden mit dem Bachelor erfüllt
 - Falls Gesamtnote schlechter als 2,5: zusätzliche Eignungsprüfung
 - Mehr Details in der jeweils aktuellen Fassung der FSB für den Master Informatik
- ▶ Vorläufiger Zugang ab 150 ECTS möglich
 - Direkter Übergang in den Master ohne Unterbrechung/Wartezeit möglich
- ▶ Bewerbungsfristen beachten!

Bachelor 6 Semester

Informatik	80% Informatik 20% Mathematik	Luft- und Raumfahrt-informatik	40% Luft- u. Raumf. 40% Informatik 10% Mathematik 10% Physik	Games Engineering	60% Games Infor. 20% Informatik 10% Mathematik 10% Praktikum
Informatik und Nachhaltigkeit	40% Informatik 10% Mathematik 30% Nachhaltigkeit 20% Anwendung	Künstliche Intelligenz und Data Science	50% Informatik 30% Mathematik 20% Data Science	Human-Computer Interaction	50% Informatik 50% Psychologie

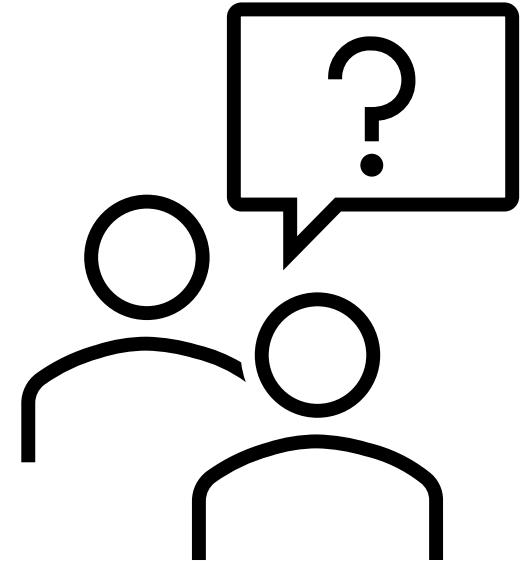
Master 4 Semester

Informatik	Luft- und Raumfahrt-informatik	Künstliche Intelligenz	Human-Computer Interaction	Informatik Gymnasium Realschule
Mit wählbarem Schwerpunkt, z.B.: Security, Games, Nachhaltigkeit	Satellite Technology	AI & Extended Reality	Computational Humanities 120 oder 45 ECTS	z.B. in Kombination mit Biologie, Englisch, Mathematik, Physik

Lehramt 9 Semester

- ▶ Umgewöhnen von Schule
- ▶ Eigenständiges Arbeiten (in Gruppen)
- ▶ Sehr viele Grundlagen zu Beginn
- ▶ Typische „Problemprüfungen“: Mathe, Theoretische Informatik, Programmierpraktikum (auch Voraussetzung für Softwarepraktikum)
 - Frühzeitig ablegen, nicht hinauszögern (vgl. Studienverlaufsplan)
- ▶ Sunk Cost Fallacy
 - Nicht erzwingen wenn es dann doch keinen Spaß macht
 - Bspw. Studienfachwechsel mit Anrechnung äquivalenter Leistungen

- ▶ **Studienberatung & Fachstudienberatung**
 - Allgemeine und fachspezifische Fragen zum Studium, Anrechnung, etwas funktioniert nicht
- ▶ **Studierendenwerk:** Psychotherapeutische Beratung
- ▶ **Beurlaubung**
 - Bspw. längere Krankheit, Kinder, Pflege
 - Beantragung bei Studierendenkanzlei (bis 4 Wochen nach Vorlesungsbeginn)
- ▶ **Chancengleichheit**
 - Für Studierende mit Behinderung oder chronischer Erkrankung
 - Bspw. Studienzeitverlängerung, Prüfungszeitverlängerung, andere Prüfungsform
 - Beratung und Beantragung über **KIS**
- ▶ **Härtefälle**
 - Bestimmte, triftige Gründe mit Nachweis beim Prüfungsausschuss
 - GOP/KOP/Studienzeitverlängerung, ...



Kontakt- und Beratungsstellen

- ▶ Instituts-Webseite, Studienganginfos, Fachstudienberatungen, ...
 - <https://www.informatik.uni-wuerzburg.de/studium/>
- ▶ Zentrale Studienberatung (ZSB)
 - studienberatung@uni-wuerzburg.de
- ▶ Kontakt- und Informationsstelle für Studierende mit Behinderung und chronischer Erkrankung (KIS)
 - <https://www.uni-wuerzburg.de/chancengleichheit/kis/startseite/>
- ▶ Kontaktstelle Sexuelle Belästigung
 - <https://www.uni-wuerzburg.de/chancengleichheit/safespacejmu/sexuelle-belaestigung/kontaktstelle-sexuelle-belaestigung/>
- ▶ Studierendenwerk: Psychotherapeutische Beratung, Sozialberatung, Rechtsberatung
 - <https://www.swerk-wue.de/wuerzburg/beratung>
- ▶ Orientierungsberatung der Begabungspsychologischen Beratungsstelle
 - <https://www.uni-wuerzburg.de/begabungsberatungsstelle>