

## KEY FACTS

- Das Studienfach Human-Computer Interaction beginnt im Bachelorstudium zum Wintersemester eines Studienjahres.
- Der anschließende Master kann sowohl im Sommer- als auch im Wintersemester begonnen werden.
- 6 Semester Bachelor 180 ECTS
- 4 Semester Master 120 ECTS
- Inhalt: du kombinierst Psychologie und Informatik, um benutzerfreundliche und smarte Technologien zu entwickeln – angefangen bei Apps und Websites über intelligente Datenbrillen bis hin zu Künstlicher Intelligenz.
- Besonderheit: sehr praxisorientiert mit hochmoderner Ausstattung.



**Bachelor zulassungsfrei**  
(Einschreibung zum Wintersemester)

**Master mit Bewerbungsfrist**  
zum Eignungsverfahren  
(15. Juni / 15. Januar)



### WEITERE FRAGEN:

Wirf einen Blick auf die Homepage und sieh dir im Film an, was Konstantin und Friederike so zum Studium zu sagen haben: [go.uni-wue.de/hci-studium](https://go.uni-wue.de/hci-studium)



oder nimm gerne Kontakt zu unserer  
Fachstudienberatung auf:



**Chris Zimmerer, M. Sc.**  
Fachstudienberatung Human-Computer Interaction

[fachstudienberatung-hci@uni-wuerzburg.de](mailto:fachstudienberatung-hci@uni-wuerzburg.de)  
Tel.: +49 (0)931 / 31-8 63 59



## HUMAN-COMPUTER INTERACTION

Du weißt nicht, ob du was mit Menschen oder mit Computern und Technik studieren sollst?

Beim STUDIENGANG HUMAN-COMPUTER INTERACTION geht beides!

**BEWIRB DICH  
JETZT!**





»Ich habe mich für Human-Computer Interaction entschieden, weil ich Virtual Reality total spannend finde und mich in diesem Bereich spezialisieren will. Das Lehrangebot hier in Würzburg ist echt top – es gibt super viele Praxisprojekte und Möglichkeiten, eigene Ideen umzusetzen. Außerdem ist die Ausstattung sehr modern!«

Konstantin, studiert HCI



#### WAS SOLLTEST DU FÜR EIN HCI-STUDIUM MITBRINGEN?

Interesse an Informatik und Psychologie ist entscheidend. Alles Weitere lernst du im Studium – es holt dich ab, wo du stehst.

#### DAS ERWARTET DICH:

- **Menschzentrierte und erklärbare KI:**

Du lernst, wie du die Zusammenarbeit von Menschen und Künstlicher Intelligenz optimal gestaltest – sei es in der Medizin, der Industrie, im Bildungswesen oder einer anderen Branche.

- **eXtended Reality und Metaverse:**

Du tauchst ein in virtuelle Welten und entwickelst Agenten und Avatare. Zudem erfährst du wie zukünftig vernetzt und digital zusammengearbeitet wird und entdeckst die Chancen und Herausforderungen des Metaverse.

- **User Research:**

Du erfasst die Bedürfnisse der User und entwickelst daraus erfolgreiche, intuitive und inklusive Produkte. Dabei lernst du, wie man gleichzeitig innovativ und nutzerfreundlich bleibt.

#### DEINE ZUKUNFT IM BLICK:

##### KARRIERECHANCEN MIT EINEM HCI-STUDIUM

Das HCI-Studium an der Universität Würzburg bietet dir spannende Perspektiven in zukunftssträchtigen Branchen. Ob im Automotive-Sektor, im Gesundheitswesen oder in der digitalen Entertainment- und Games-Branche – deine Fähigkeiten sind gefragt. Auch im Consulting und überall dort, wo User Experience entscheidend ist, stehen dir viele Türen offen. Dank der starken Ausrichtung auf Themen wie Künstliche Intelligenz und eXtended Reality bist du für die Zukunft bestens vorbereitet. Viele unserer Absolventinnen und Absolventen arbeiten heute erfolgreich z. B. als Product Owner, Usability Engineer oder User Experience Researcher.

#### STUDIENVERLAUF BACHELOR

|                  |  |
|------------------|--|
| 1. / 2. Semester | Grundlagen der Informatik, Psychologie und HCI, wie z. B. Programmierung, Forschungsstudien Design und Auswertung, Menschliches Erleben und Verhalten. |
| 3. / 4. Semester | Fachspezifische Vertiefungen der HCI, wie z. B. Interaktive Systeme, menschzentrierte Entwicklung von Technik und User Experience.                     |
| 5. / 6. Semester | Projekt und Forschungsarbeit zu aktuellen Themen der HCI, wie z. B. eXtended Reality, Künstliche Intelligenz und User Research.                        |