

9⁰⁰ - 9²⁰ Uhr

**Begrüßung und
Einführungsvorträge**

Prof. Wolff von Gudenberg



10⁴⁰ - 11⁵⁵ Uhr

**Führung durch
die Informatik**



10⁴⁰ - 11⁵⁵ Uhr

**Digitalisierung
alter Handschriften**



10⁴⁰ - 11⁵⁵ Uhr

**Nie wieder
Ärger mit YouTube**



12⁰⁰ - 12⁵⁵ Uhr

Mittagessen & Quiz



9²⁰ - 9⁵⁰ Uhr

Was ist Informatik?

Kleine Vorstellung unseres Fachs



9⁵⁵ - 10³⁰ Uhr

**Informatik in
Bewegung**

Vortrag und Demonstration von Prof. Schilling in der Roboterhalle zu mobilen Roboter und Satelliten.



13⁰⁰ - 15⁰⁰ Uhr

Internet zum Anfassen

Routing, Switching, Forwarding - Wie wandern ICQ und Skype Nachrichten durchs Internet?



13⁰⁰ - 15⁰⁰ Uhr

Geometrie in Action

Wie kann man ein Museum mit möglichst wenigen Wärtern überwachen? Und wie zeichnet ein Computer automatisch übersichtliche Landkarten? Mit geometrischen Algorithmen!



13⁰⁰ - 15⁰⁰ Uhr

eigene Website

Wir werden euch html beibringen und ihr erstellt eine Webseite ganz nach eurem Geschmack.



13⁰⁰ - 15⁰⁰ Uhr

**Schnupperkurs
Programmieren**

Anhand verschiedener Spiele und Einstiegsprogrammieraufgaben wollen wir uns damit beschäftigen, was Programmieren eigentlich ist und wie viel Spaß es macht.



13⁰⁰ - 15⁰⁰ Uhr

**Baustelle
Informatik**

Wir erstellen eine Ampelanlage. Dabei wird das Gesamtsystem entworfen, die Schaltung gelötet und anschließend programmiert.



15⁰⁰ - 15³⁰ Uhr

**Abschluss-
veranstaltung**

